**Жуковский Павел Сергеевич, 3 курс, 12 группа**

**Задание 3.**

Индивидуальность личности каких великих людей науки, культуры, искусства, политики, вызывает у Вас восхищение. Поясните почему, приведите примеры из их жизнетворчества.

**Ответ:**

Вообще, я обычно не интересуюсь какими-то известными личностями, так как, если по-честному, большую часть своего свободного времени провожу за программированием и компьютерными игроками. Но, пожалуй, есть несколько известных людей, о деятельности которых я мог бы поговорить.

Первая и достаточно известная личность, о которой я хотел бы поговорить – это **Илон Маск**. Насколько мне известно, Илон Маск сделал очень многое для IT-сферы, робототехники, космонавтики и многих других сфер. Сейчас он работает в США и является очень успешным человеком. Как-то раз я читал его биографию, и меня очень удивил тот факт, что сам Илон Маск родом далеко не из США и не из какой-то страны 1-ого мира, а из Африки. Вроде бы, он родился в Южной Африканской Республике. Казалось бы, не самая развитая страна с не самыми развитыми технологиями. Получается, что такой великий человек начинал свой путь там, в той достаточно бедной в плане развития стране. Уже этот факт достоин восхищения, я считаю. Илон Маск – это яркий пример того, что ты не должен опускать руки и всегда двигаться вперёд к своей цели, кем бы ты ни был и в каких условиях ты бы ни родился. Я также благодарен Илону Маску за все те технологии, которые он подарил нашему миру. Если бы не он, то кто знает, продвинулось ли бы человечество до текущего уровня технологий.

Я бы сказал пару слов об одном политическом лидере – **Владимире Владимировиче Путине**. Это, наверное, если не самый, то по крайней мере один из самых известных политиков во всём мире. Вообще, я знаю, что многие люди недолюбливают политику и политических деятелей, так как многие из них связываются с коррупцией. Я не могу утверждать, связывался ли когда-нибудь Путин с коррупцией, но в любом случае, я бы хотел поговорить о достоинствах данного политика. Как мне кажется, Путин – один из самых стабильных и спокойных политиков. Почти в любой ситуации он умеет сохранять спокойствие и искать оптимальные решения проблем из различных сфер. Это мне больше всего нравится в данном политике. Путин всегда вежлив к своим коллегам и уважает мнение других политиков. Он всегда готов к диалогу и с ним всегда можно договориться. Я считаю, за такие качества, можно любить его как политического деятеля.

Так как я очень увлекаюсь просмотром аниме, то я также хотел бы поговорить об одном из японских писателей, аниме которых мне приходилось посмотреть самому. Я бы хотел поговорить о таком японском писателе, как **Рэки Кавахара**. Данный писатель написал ранобэ, которое переросло в достаточно популярный аниме-сериал «Sword Art Online». «Ранобэ» – это какой-то рассказ или произведение. Обычно по ранобэ рисуют мангу, а потом по манге экранизирует аниме. Именно Рэки Кавахара впервые описал мир Sword Art Online (или просто SAO). В этом произведении рассказывается о том, как люди в будущим изобрели VR-MMO игры. Если объяснять простыми словами, то это игры, в которых есть возможность не просто играть, как в какую-то компьютерную игру из нашего мира, но ещё и делать это, полностью погрузив свой разум в эту игровую реальность. Первые игры SAO подразумевали собой так называемые «нейрошлемы», с помощью которых игроки могли «погружаться» в те или иные игры. По сути, эти игры – это ещё одни миры, как в реальной жизни, но только со своими правилами. Самая первая такая игра называлась как раз-таки «Sword Art Online». В ней игроки не чувствовали боли от ранений, однако, если количество твоих жизней упадёт до нуля, то ты потеряешь жизнь и в реальности. В SAO игроки не имели возможности выйти из игры, просто не было такой функции (хотя позже, в других VR-MMO играх она появлялась). Чтобы выйти из игры, необходимо, чтобы кто-то из игроков прошёл последний уровень. И игроки, понимая свою учесть, начали жить в игре по-разному. Кто-то, боясь за свою жизнь, остался на первых уровнях, чтобы не погибнуть и быть более-менее в безопасности среди слабых монстров. А кто-то собрал волю в кулак, собрал гильдии игроков и пошёл проходить всё новые и новые уровни. Таких отважных игроков называли «проходчиками». Весь этот рассказал подчеркивает, что любой мир, реальный или игровой – это мир, который следует ценить и которым следует дорожить. Не важно, в реальном мире ты заведёшь друзей и хорошие воспоминания или в игровом – в любом случае, воспоминания и чувства, возникшие в том или ином мире, необходимо ценить и помнить. Я крайней рекомендую это аниме к просмотру, если вы его ещё не посмотрели. И я также восхищён Рэки Кавахарой за то, что он подарил миру такое произведение, которое заставим задуматься многих.